



De Algemene Waterschapspartij (kortweg AWP Zeeland), landelijk vertegenwoordigd in 18 waterschappen, stelt zich geheel onafhankelijk op, zonder binding met politieke partijen, een bewuste keuze.

De AWP Zeeland komt op voor de belangen van alle inwoners: met een brede kijk op water, deskundigheid en ervaren bestuurskandidaten.

- | | |
|-----------------------|------------------|
| 1. Thea Horsmans | Burgh –Haamstede |
| 2. Lou Waterman | Oost Souburg |
| 3. Leo Boom | Burgh-Haamstede |
| 4. Cathrien Kole | Wemeldinge |
| 5. Henk Botterweg | Zierikzee |
| 6. Aad Smaal | Zierikzee |
| 7. Co Eger | Kerkwerpe |
| 8. Ria Wilbrink | Westkapelle |
| 9. Klaas Mandemak | Zonnemaire |
| 10. Wim v.d. Heijning | Hulst |

Kies voor lijst 3
Brede kijk op water

- **Op de bres voor** een krachtig waterschap, een echte waterautoriteit met een brede kijk op de toekomst van onze Deltawateren : d.w.z. veilig wonen, werken, recreëren, ook voor onze kinderen.
- Open, transparant, alom zichtbaar, doelmatig en slagvaardig: één waterloket zeeuws als infopunt
- Waterbeheer, doelmatig, betaalbaar en inzichtelijk voor alle gebruikers
- Goede samenwerking met partners op gebied van landbouw, natuur, milieu, recreatie en bedrijfsleven.
- Goede landbouwgronden niet prijs (laten) geven aan natuur, maar tijdig en proactief zoeken naar alternatieven, die breed gedragen worden.
- Verkeersbeleid, uniforme maximum-snelheden op buitenwegen, met extra zorg voor veilig fietsen en meer handhavend optreden.
- Stimuleren van innovatieve ontwikkelingen zoals zilte landbouw, vis-en schelpdierteelt, kustprojecten
- Onderwijs en educatie, projecten stimuleren op gebied van water en natuurbeleving
- Zeeland sterk op de kaart zetten als de watersport-regio, met aandacht voor kust-strand-en land-recreatie. Brede kijk op recreatieve ontwikkelingen, meer zorg voor jachthavens, ligplaatsen, duikplekken, vissteigers, fiets-wandel-kanoroutes, etc. en veilig zwemwater voor nu en in de toekomst.

ALGEMENE WATERSCHAPS PARTIJ

Zeeland



brede kijk op water